

# CLAVIER SÉNÉGAL 1

## Projet LTT-AUF

### Avertissement

Le clavier Sénégal1 permet de saisir du texte dans les langues suivantes : bambara, balante, pulaar, serer, wolof, joola, soninke.

Il ne s'agit pas d'un clavier destiné à des phonéticiens. Sa seule ambition est de permettre au grand public d'orthographier correctement sa langue.

### Organisation du clavier

Comme le clavier permet d'écrire un grand nombre de langues différents et que l'on a supposé que la plupart des utilisateurs utiliseront un clavier français de France, il a été décidé de conserver l'intégralité du clavier français et de permettre l'encodage des langues sénégalaises à l'aide des touches mortes suivantes :

### Touche symbole <

< b = ɓ  
< B = Ɓ  
< c = ɕ  
< C = Ƈ  
< d = ɗ  
< D = Ɗ  
< n = ɲ  
< N = Ɗ  
< p = ɸ  
< P = Ʋ  
< t = ɗ  
< T = Ƨ  
< y = ʏ  
< Y = Ƴ

< e = ɛ  
< E = Ǝ  
< i = ɪ  
< I = ɪ  
< o = ɔ  
< O = Ɔ  
< u = ʊ  
< U = Ʋ

### Touche symbole >

> i = ɨ  
> I = ɨ  
> u = ʉ  
> n = ɳ  
> N = Ɗ

### Touche AltGr &

Équivalent de la touche AltGr accent grave [`] pour l'accent aigu.

AltGr & a = á  
AltGr & A = Á  
AltGr & e = é  
AltGr & E = É  
AltGr & i = í  
AltGr & I = Í  
AltGr & o = ó  
AltGr & O = Ó  
AltGr & u = ú  
AltGr & U = Ú

L'accent grave, le tilde, le tréma et l'accent circonflexe

Les caractères utilisant ces diacritiques s'encodent comme en français.