

CLAVIER SÉNÉGAL 1

Projet LTT-AUF

Avertissement

Le clavier Sénégal1 permet de saisir du texte dans les langues suivantes : bambara, balante, pulaar, serer, woloof, joola, soninke.

Il ne s'agit pas d'un clavier destiné à des phonéticiens. Sa seule ambition est de permettre au grand public d'orthographier correctement sa langue.

Organisation du clavier

Comme le clavier permet d'écrire un grand nombre de langues différents et que l'on a supposé que la plupart des utilisateurs utiliseront un clavier français de France, il a été décidé de conserver l'intégralité du clavier français et de permettre l'encodage des langues sénégalaises à l'aide des touches mortes suivantes :

Touche morte <

< + b = b̃
< + B = B̃
< + c = c̃
< + C = C̃
< + d = d̃
< + D = D̃
< + n = ñ
< + N = Ñ
< + p = p̃
< + P = P̃
< + t = t̃
< + T = T̃
< + y = ỹ
< + Y = Ỹ

< + e = ε
< + E = Ε
< + i = ι
< + I = Ι
< + o = ο
< + O = Ο
< + u = υ
< + U = Υ

Touche morte >

> + i = ï
> + I = Ï
> + u = û
> + n = ñ
> + N = Ñ

Touche morte AltGr &

Équivalent de la touche AltGr accent grave ['] pour l'accent aigu.

AltGr & + a = á
AltGr & + A = Á
AltGr & + e = é
AltGr & + E = É
AltGr & + i = í
AltGr & + I = Í
AltGr & + o = ó
AltGr & + O = Ó
AltGr & + u = ú
AltGr & + U = Ú

L'accent grave, le tilde, le tréma et l'accent circonflexe

Les caractères utilisant ces diacritiques s'encodent à l'aide des mêmes touches mortes qu'en français.